

교과목 소개

학년	학기	교과목	교과목 소개
1학년	1학기	관광학개론	관광의 개념과 관광산업의 구조 및 관광학의 기초이론을 학습한다.
		관광서비스론	관광서비스의 특성과 고객만족을 위한 서비스 관리기법을 학습한다.
1학년	2학기	해양관광의이해	해양관광의 개념과 특성 및 국내외 해양관광산업을 이해한다.
		관광커뮤니케이션	관광현장에서 요구되는 의사소통 능력과 고객응대 기법을 습득한다.
2학년	1학기	관광산업의이해	관광산업의 구성요소와 산업구조 및 발전 방향을 학습한다.
		관광정보의이해	관광정보의 수집·분석 및 활용방법을 학습한다.
		관광상품기획론	관광상품의 기획과 개발 및 운영전략을 실무 중심으로 학습한다.
		관광자원론	자연·문화 관광자원의 특성과 개발 및 관리방법을 학습한다.
		관광개발론	관광개발의 이론과 계획수립 및 개발사례를 분석한다.
		호텔관광개론	호텔산업의 운영체계와 관광산업과의 연계성을 이해한다.
		식음료관리론	식음료 운영관리와 고객서비스 기법을 학습한다.
2학년	2학기	관광마케팅	관광시장 분석과 마케팅 전략을 수립하는 능력을 배양한다.
		관광소비자행동론	관광객의 소비행동과 의사결정 과정을 이해한다.
		관광콘텐츠기획	관광콘텐츠의 기획 및 스토리텔링 기법을 학습한다.
		관광지개발론	관광지의 조성 및 운영과 지속가능한 개발전략을 학습한다.
		관광회계원리	관광기업의 회계기초와 재무관리의 기본원리를 학습한다.
3학년	1학기	해양관광개발론	해양관광자원의 개발과 활용방안을 학습한다.
		관광정책론	관광정책의 수립과 관광행정을 이해한다.
		해양관광론	해양관광의 유형과 산업동향을 학습한다.
		생태관광론	생태관광의 원리와 지속가능한 관광을 이해한다.
		해양레저관광론	해양레저 활동과 산업 운영을 학습한다.
		크루즈관광론	크루즈산업의 운영과 서비스를 이해한다.
		마리나관광론	마리나 시설 운영과 해양레저산업을 학습한다.

		호텔경영론	호텔기업의 조직과 운영관리 기법을 학습한다.
		리조트경영론	리조트의 개발과 운영관리 능력을 배양한다.
		카지노관광론	카지노산업의 구조와 운영시스템을 이해한다.
		MICE산업론	국제회의·전시·이벤트 산업의 운영을 학습한다.
		해양이벤트기획론	해양축제 및 이벤트의 기획과 운영을 학습한다.
3학년	2학기	관광개발프로젝트	관광개발 프로젝트를 기획하고 수행한다.
		관광재무관리	관광기업의 재무분석과 자금관리를 학습한다.
		해양관광정책론	해양관광 관련 정책과 발전방향을 이해한다.
		해양관광법규	해양관광 관련 법률과 제도를 학습한다.
		지속가능관광론	지속가능한 관광개발과 ESG 관광을 학습한다.
		해양레저실무	해양레저시설 운영과 안전관리 실무를 익힌다.
		크루즈산업실무	크루즈 운영과 고객서비스 실무를 학습한다.
		마리나운영실무	마리나 시설 운영관리 실무를 익힌다.
		호텔객실관리론	호텔 객실 운영과 서비스 관리기법을 학습한다.
		식음료서비스실무	식음료 서비스 운영 실무능력을 배양한다.
		카지노운영실무	카지노 운영과 고객응대 실무를 익힌다.
		컨벤션실무	국제회의 및 전시 운영 실무를 학습한다.
		해양축제기획실무	해양축제의 기획과 운영 실무를 수행한다.
4학년	1학기	해양관광현장실습	해양관광 산업체에서 현장실습을 수행한다.
		크루즈관광현장실습	크루즈 산업 현장에서 실무를 경험한다.
		호텔·리조트현장실습	호텔 및 리조트 현장에서 실무역량을 배양한다.
		카지노실습	카지노 운영 실습을 통해 현장능력을 향상시킨다.
		MICE현장실습	국제회의 및 전시행사 운영을 현장에서 학습한다.
		산학협력프로젝트	산업체와 연계한 프로젝트 수행능력을 배양한다.
4학년	2학기	캡스톤디자인	전공지식을 활용한 종합 프로젝트를 수행한다.
		관광창업과취업전략	관광산업 분야의 창업과 취업역량을 강화한다.
		졸업세미나	전공지식을 종합 정리하고 연구 및 발표능력을 향상시킨다.